

O **CQMM DX CONTEST** a partir de 2011, passou a ser uma competição de nível internacional, dando continuidade ao conhecido e vitorioso concurso Manchester Mineira All América CW Contest (**MMAA CW CONTEST**) e continua sendo organizado, coordenado e apurado pelo CWJF GROUP desde 1993. O concurso começou inicialmente limitado as estações do Brasil (1993 a 1996), mas com seu rápido crescimento, acabou sendo ampliado para as estações de toda a América do Sul (1997 a 2006) e depois foi novamente ampliado para a América do Norte (2007 a 2010).

Foi uma decisão corajosa que a Diretoria assumiu, mas que se mostrou altamente compensadora com os expressivos resultados que estão sendo alcançados.

1 – OBJETIVO:

- a) Promover a união e integração de todos os radioamadores do mundo;
- b) Promover condições para a obtenção dos 2 diplomas do CWJF GROUP e de outros diplomas existentes no Brasil;
- c) Promover a arte do CW entre os radioamadores, clubes e grupos praticantes dessa modalidade em todo o mundo.

2 – DATA E PERÍODO DO CONCURSO:

2.1) É realizado anualmente no 3º fim de semana do mês de Abril.

2.2) Início: **Sábado** – 09:00 UTC (**06:00h PT2**); Final: **Domingo** - 23:59 UTC (**20:59h PT2**).

3 – MODO & BANDAS:

3.1) Modalidade: Exclusivamente CW (A1A);

3.2) Bandas: 80, 40, 20, 15 e 10 metros.

4 – CATEGORIAS:

Todas as 16 categorias existentes no concurso, concorrem separadamente por continente: SA / NA / EU / AS / OC / AF.

4.1) MO / ST / AB – Multi Operador, Transmissor Único, Todas as Bandas (HP / LP) :

Definições gerais:

- Não há limite no número de operadores. Não é necessário ser Clube ou Grupo, **basta ter mais de um operador durante o período da competição**, para ser incluído nesta categoria.
- Se você estiver participando do concurso de um Clube ou Grupo, ou utilizando o indicativo desse mesmo Clube ou Grupo, mas for um operador único, **você não deverá informar a letra “C”** no seu RST enviado, **pois somente estações com mais de um operador**, é que deverão enviar a letra “C” em seu RST, após a sigla abreviada do seu continente (exemplo: 599SAC).
- A estação principal pode transmitir a qualquer momento, fazer CQ e responder a CQ's.
- Esta categoria poderá utilizar uma segunda estação chamada de “caçadora” que deverá buscar novos multiplicadores em uma banda diferente da estação principal. Portanto, os sinais em duas bandas diferentes são permitidos somente se a estação caçadora estiver trabalhando um novo multiplicador.
- A estação “caçadora”, não poderá chamar CQ.
- Os transmissores e receptores devem estar localizados dentro de um círculo de 500 metros de raio.
- Todas as antenas utilizadas devem estar fisicamente ligadas por fios aos transmissores e receptores usados pelo participante.

Divisão por potência :

- **MO / ST / AB / HP** – A potência total de saída não deve exceder 1.500 watts ou limitado à potência máxima de saída permitida pela sua licença e/ou pelo país em que estiver operando.
- **MO / ST / AB / LP** – A potência total de saída nunca deve exceder 100 watts.

4.2) SO / ST / AB – Operador Único, Transmissor Único, Todas as Bandas (HP / LP):

Definições gerais:

- Apenas o participante deverá realizar todas as funções relativas à transmissão, escuta e registros dos contatos durante todo o período da competição. Não é permitido utilizar ajuda externa para realizar qualquer QSO.
- O participante poderá mudar de bandas sem restrições. Apenas um sinal pode ser transmitido em qualquer momento em qualquer banda.
- Os transmissores e receptores devem estar localizados dentro de um círculo de 500 metros de raio.
- Todas as antenas utilizadas devem estar fisicamente ligadas por fios aos transmissores e receptores usados pelo participante.

Divisão por Potência :

- SO / AB / HP – Operador Único, Todas as Bandas, Alta Potência: a potência total de saída não deve exceder 1.500 watts ou limitado à potência máxima de saída permitida pela sua licença e/ou pelo país em que estiver operando.
- SO / AB / LP – Operador Único, Todas as Bandas, Baixa Potência: a potência total de saída nunca deve exceder 100 watts.

4.3) SO / SB – Operador Único, Banda Única:

Definições gerais:

- Apenas o participante deverá realizar todas as funções relativas à transmissão, escuta e registros dos contatos durante todo o período da competição. Não é permitido utilizar ajuda externa para realizar qualquer QSO.
- O participante da categoria Banda Única poderá operar nas cinco bandas, **mas é obrigatório definir no log**, qual banda está concorrendo.
- O participante que realizar QSO's em mais de uma banda, deverá incluir no log, obrigatoriamente, todos os contatos realizados (**para facilitar o processo de**

verificação cruzada), porém seu escore final será apenas referente aos QSO's da banda escolhida e informada no log enviado. Os demais contatos serão considerados como check-log.

- Os transmissores e receptores devem estar localizados dentro de um círculo de 500 metros de raio.
- Todas as antenas utilizadas devem estar fisicamente ligadas por fios aos transmissores e receptores usados pelo participante.

Divisão por Potência :

- SO / SB / HP – Operador Único, Banda Única, Alta Potência: a potência total de saída não deve exceder 1.500 watts ou limitado à potência máxima de saída permitida pela sua licença e/ou pelo país em que estiver operando.
- SO / SB / LP – Operador Único, Banda Única, Baixa Potência: a potência total de saída nunca deve exceder 100 watts.

4.4) SO / AB / QRP – Operador Único, Todas as Bandas:

- Por favor, **não inclua / QRP depois de transmitir seu indicativo**. Somente quando você for enviar o seu RST.

Observar que nessa categoria QRP, o radioamador que operar em faixa única, será classificado com as demais estações QRP que trabalharam em mais de uma faixa, pois nessa categoria, não existe faixa única para premiação.

- Submetido às mesmas definições gerais listadas no item 4.2;
- A potência total de saída não deve exceder 5 watts.

4.5) SO / AB / YL – Operadora Única, Todas as Bandas:

- A estação YL, além de concorrer a uma placa de campeã somente entre as estações YL's, independente do continente, concorrerá normalmente com as outras estações participantes do concurso, na categoria por ela escolhida;
- Sem divisão de potência.

5 – REDES DE ALERTA:

A utilização de Redes de Alerta (por exemplo, DXCluster, Skimmer, etc.) é permitida para todas as categorias. Os participantes podem receber informações sobre indicativo e frequência de outras estações durante a competição.

5.1) Nota importante: O Comitê Consultivo do concurso decidiu que a partir do CQMM DX CONTEST / 2024 foi permitido a utilização do **auto-spot** pelos participantes.

6 – CONTATOS VÁLIDOS:

6.1) São todos os QSO realizados entre duas estações durante a competição e confirmados através do cruzamento de dados dos logs recebidos;

6.2) Na ausência do log de uma das partes, serão consideradas estações participantes da competição aquelas cujo indicativo aparecer em pelo menos **5 logs diferentes recebidos**;

6.3) É válido apenas um único contato por banda com cada estação. Os contatos duplicados (DUPE) valem zero.

7 – CHAMADA CQ:

Sugerimos o uso da chamada “ **Test CQMM mais o seu indicativo** ” para o concurso, mas é permitido usar simplesmente o tradicional “ **CQ TEST MM** ”.

8 – TROCA DE MENSAGEM:

Todos devem enviar: RST + Continente (ex: 599 SA, 599 EU), exceto as estações abaixo.

8.1) Membros do CWJF GROUP ([lista](#)), devem enviar:

RST + Continente + M (ex: 599 SAM, 599 EUM);

8.2) Estações QRP devem enviar:

RST + Continente + Q (ex: 599 EUQ, 599 NAQ – mesmo que o operador(a) da estação QRP seja um Membro do CWJF ou uma YL);

8.3) Estações YL devem enviar:

RST + Continente + Y (ex: 599 OCY, 599 AFY – mesmo que a operadora YL seja Membro do CWJF ou uma estação QRP);

8.4) Multi-Operadores, Clubes ou Grupos devem enviar:

RST + Continente + C (ex: 599 NAC, 599 EUC).

Observação: Mesmo havendo 1 ou mais operadores Membros do CWJF GROUP na equipe de operadores da categoria (Multi-Operadores), é a letra “C” que deverá ser enviada no RST.

8.5) Abreviaturas dos Continentes:

Africa (**AF**) - South America (**SA**) - North America (**NA**) - Asia (**AS**) -

Europa (**EU**) - Oceania (**OC**) - Antartida (**AN**).

9 – PONTOS POR QSO:

9.1) QSO confirmado no mesmo país **vale 1 ponto** em qualquer faixa;

9.2) QSO confirmado com um país do mesmo continente **valem 2 pontos** em 10, 15 e 20 metros e **valem 4 pontos** em 40 e 80 metros;

9.3) QSO confirmado com um país de outro continente **valem 3 pontos** em 10, 15 e 20 metros e **valem 6 pontos** em 40 e 80 metros;

9.4) QSO confirmado com Membros do CWJF, estação QRP ou YL, **valem 10 pontos** em qualquer faixa (independentemente do país ou continente);

9.5) Estação Móvel Marítimo (/MM) não vale como multiplicador, mas **valem 3 pontos** em qualquer banda, país ou continente a partir do qual o contato foi realizado.

10 – MULTIPLICADORES:

Abaixo os **dois tipos de multiplicadores** que serão válidos para todos os participantes, independente dos Continentes:

10.1) São todos os **diferentes PREFIXOS da América do Sul** trabalhados e confirmados por banda, valendo trabalhar nas 5 bandas.

10.2) São todos os **diferentes países válidos para o DXCC**, mas só valem 1 vez, independente da banda em que for trabalhado e confirmado.

Informações adicionais:

– Estação móvel marítimo (/MM) não será considerada válida como multiplicador. Exemplo: PY4KL/MM.

– O CWJF incentiva a utilização de prefixos especiais pelos radioamadores do Brasil e demais Países da América do Sul, principalmente por serem multiplicadores valiosos.

– Será atribuído um zero (Ø) após a segunda letra do prefixo sem número. Exemplo: ZP/PY4KL será considerado ZPØ apenas para o processo de checagem do log. O participante não deve incluir esta modificação no seu log.

11 – PONTUAÇÃO FINAL:

Para todas as estações (independentemente do país ou continente), a pontuação final é o resultado da soma dos pontos obtidos em cada faixa, multiplicado pela soma dos multiplicadores (prefixos SA + países DXCC):

Pontuação Final = Pontos de QSOs x (Total de Prefixos SA em cada banda + Total de Países DXCC).

Exemplo: 400 pontos de QSO x 50 multiplicadores (40 Prefixos SA + 10 Países DXCC) = 20.000 pontos na Pontuação Final.

12 – CERTIFICADOS E PLACAS:

Certificados serão concedidos pelo Grupo CWJF a todos os participantes que enviarem seu LOG. As placas serão enviadas somente para os campeões mundiais de cada categoria. Estes prêmios são patrocinados por Radioamadores, Clubes, Grupos ou Empresas. Se você deseja ser um patrocinador, entre em contato com o Grupo CWJF.

O radioamador campeão mundial de qualquer categoria cuja placa não tenha tido um patrocinador, poderá patrocinar sua própria placa. Entre em contato com o CWJF.

Os radioamadores que forem **campeões em seu continente ou país** e desejarem receber uma placa, desde que assumam o ressarcimento total dos custos (confecção da placa mais correios), deverá entrar em contato com o CWJF GROUP.

12.1) Certificados:

a) Todos os participantes que constarem na relação do resultado final (exceto checklog), terão disponível um certificado mencionando a pontuação, a classificação em seu país, em seu continente e no mundo. Nenhum certificado será enviado pelos Correios. Todos os certificados estarão disponíveis para Download em PDF;

12.2) Placas:

a) A estação com a maior pontuação final em cada categoria será considerada campeã mundial e receberá uma placa especial, independentemente do continente, **desde que tenha um patrocinador.**

b) A estação YL que obtiver a maior pontuação final, independentemente do continente ou da categoria escolhida, também receberá uma placa especial, **desde que tenha um patrocinador.**

13 – DESCLASSIFICAÇÃO:

13.1) Violação das leis e normas que regulamentam o Serviço de Radioamador no País no qual estiver operando a estação participante;

13.2) Violação de qualquer parte deste regulamento;

13.3) Solicitar contatos por telefone, telex, internet e afins durante o concurso;

13.4) Incluir créditos excessivos de QSO's e multiplicadores inexistentes.

13.5) Deixar de praticar e/ou não promover o Fair Play (Jogo Limpo) durante a competição.

Todos os 5 itens acima são motivos de desclassificação, pois o nosso objetivo é manter uma concorrência leal e evitar operações ou procedimentos antidesportivo.

As decisões tomadas pela comissão do concurso são finais.

14 – CONTATOS DUPLICADOS:

14.1) São contatos duplicados aqueles realizados com a mesma estação na mesma banda mais de uma vez;

14.2) Recomendamos que os contatos duplicados sejam deixados no log. Não elimine os contatos duplicados do seu log.

15 – ENVIO DO LOG:

O CWJF GROUP, responsável pela apuração do CQMM DX Contest, apreciaria receber seu log em formato eletrônico.

a) O log deve ser enviado por e-mail para: cwjf@cqmmdx.com e antes de enviar seu log, lembre-se de colocar no campo ASSUNTO o indicativo utilizado na competição. O servidor verificará as informações do seu log e acusará o recebimento por e-mail **dentro de 48 horas no máximo;**

b) Envie por e-mail o seu log no formato CABRILLO, que é o padrão para os logs de competições e está disponível em todos os grandes programas de log;

c) Nome do arquivo de log deve ser o seu <indicativo-usado-no-contest.log>, exemplo: py4kl.log;

d) No cabeçalho do log, você deverá especificar a categoria na qual está participando e o endereço eletrônico (email) para posterior envio do resultado do participante, placas, certificados e troféus.

e) Um log sem todas as informações exigidas poderá ser classificado como checklog;

f) Os horários devem estar em UTC;

g) Não é necessário calcular sua pontuação final. Isso será realizado por nosso software de apuração;

h) Você também pode usar o **LOG CQMMDX**(disponível no site do concurso) para gerar o seu log de participação e ao final da digitação dos QSOs, ele fará a conversão automaticamente para o formato correto (CABRILLO 3.0). Clicar no link abaixo;

[Programa para gerar seu log no formato CABRILLO 3.0](#)

i) Logs escritos à mão devem ser feitos separadamente por banda. Cada QSO deve conter o indicativo de chamada, hora, banda e o RST (enviado e recebido). Modelo disponível no link abaixo;

http://www.cqmmdx.com/assets/cqmmdx/pdf/cqmmdx_relatorio_sumario.pdf

j) Dicas para instalação do programa N1MM para utilização no CQMM DX CONTEST:

Acesse o vídeo: youtu.be/zLlJjOmF9o

k) Os logs preenchidos em papel devem ser enviados para: CWJF GROUP, Rua Dr. Edgard Quinet 35 / 401, 36036-080 Juiz de Fora – MG, Brasil.

16 – PRAZO PARA ENVIO DO LOG:

a) Os Log's devem ser enviados **até o dia 30 / JUNHO (23:59 UTC)**.

b) Todos os Log's recebidos após a data limite, serão considerados apenas como **CHECKLOG** e ficam inelegíveis para qualquer premiação;

17 – DECLARAÇÃO:

Ao enviar seu log de participação para o CQMM DX CONTEST, você concorda que:

a) Leu e cumpriu as regras do concurso e concorda em seguir as mesmas;

b) Participou do concurso de acordo com todas as normas e regulamentos pertinentes ao radioamadorismo de seu país;

c) Seu log poderá vir a ser aberto aos interessados, caso o CWJF GROUP entenda como procedente a solicitação realizada por algum participante.

d) Todas as ações e decisões do CWJF GROUP (organizador do CQMM DX CONTEST), são oficiais e finais.

18 – DIVULGAÇÃO DO RESULTADO:

O CWJF GROUP, assume o compromisso com os participantes, de anunciar o resultado do CQMM DX CONTEST, conforme programação abaixo:

Resultado Preliminar: No segundo final de semana de FEVEREIRO.

Resultado Final: No último dia do mês de FEVEREIRO.

Os resultados preliminar e final, serão publicados na página do CQMM DX CONTEST e na página do CWJF GROUP (ver links abaixo), além de enviarmos o resultado final **a todos os participantes com log enviados** e também aos principais Clubes e Grupos do Brasil e do exterior.

CQMM DX CONTEST: <http://www.cqmmdx.com>

CWJF GROUP: <http://www.cwjf.com.br>

19 – AGRADECIMENTO:

Sua participação é muito importante e valiosa para todos nós do Comitê Organizador e demais participantes do concurso.

Estamos abertos a receber suas sugestões.

Obrigado pelo seu valioso apoio.